

# CP-9550M2 实时控制软件

操作手册

V1. 4. 4



# 目录

引言 .....	3
操作系统 .....	3
应用内容 .....	3
软件使用流程 .....	3
安装软件 .....	3
系统连接 .....	3
启动软件 .....	4
串口设置 .....	4
软件连接CP设备 .....	6
1 输入面板 .....	7
1.1 画面内容说明 .....	8
1.1.1 通道音量设置 .....	8
1.1.2 通道静音设置 .....	8
1.1.3 通道名称与分组设置 .....	9
2 输出面板 .....	11
3 混音面板 .....	11
3.1 画面内容说明 .....	12
3.1.1 混音设置 .....	12
3.1.2 混音音量设置 .....	13
4 状态面板 .....	14
4.1 画面内容说明 .....	15
4.1.1 设备连接 .....	15
4.1.2 打开配置 .....	15
4.1.3 保存配置 .....	16
5 场景切换 .....	17
5.1 画面内容说明 .....	17
5.1.1 场景查看 .....	17
5.1.2 场景切换 .....	18
5.1.3 修改场景名称 .....	19
6 菜单 .....	19
6.1 画面内容说明 .....	20
6.1.1 文件菜单 .....	20
6.1.2 连接菜单 .....	21
6.1.3 视图菜单 .....	21
6.1.4 帮助菜单 .....	21

## 引言

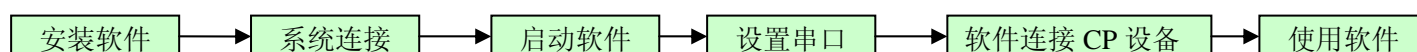
## 操作系统

Windows xp 32bit      Windows 7 32bit/64bit

## 应用内容

对 CP-9550M2 设备的各种设定以及实时控制。

## 软件使用流程



## 安装软件

如果软件通过网络下载，则将 zip 文件解压缩后，双击 setup.exe 执行安装。

如果软件位于 CD 盘片上，把 CD 盘片放入计算机的 CD 驱动器，双击 setup.exe 执行安装，具体安装步骤请参见盘片中文件《CP-9550M2 实时控制软件 PC 安装手册》。

## 系统连接

使用 RS232 串口线（直连，Straight, 内部接线 2-2, 3-3, 5-5），连接电脑与 CP (图 0.1 图 0.2)



图 0.1

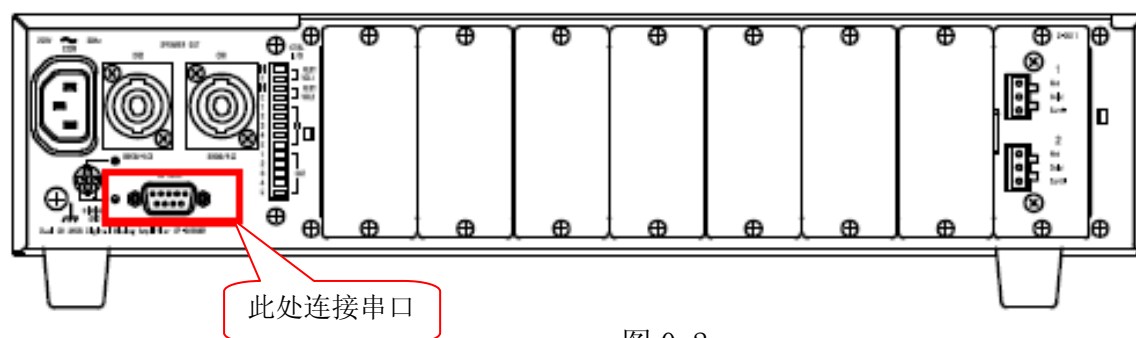


图 0.2

## 启动软件

在开始菜单或桌面上启动 CPC Software, 会进入软件主画面 (图 0.3)。主画面分为输入面板, 输出面板, 混音面板, 状态面板, 场景和菜单栏。



图 0.3

## 串口设置

打开菜单中的连接(图 0.5), 选择 RS232 Properties 进行串口设置, 弹出会弹出设置对话框(图 0.6)

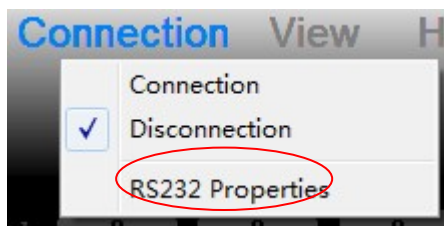


图 0.5



图 0.6

## 内容:

### 1. COM Port

COM Port 中显示设置的串口名称。

如果当前系统没有串口, 则 COM Port 显示为空(图 0.7)



图 0.7

如果只有 1 个, 则直接显示。

例如

如果当前系统使用 usb 转串口线, 则 COM Port 会存在和“设备管理器”中 usb 转串口线对应的串口名(图 0.8)。

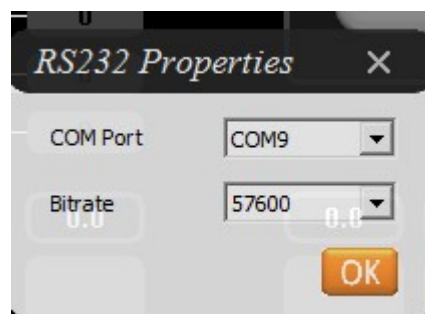
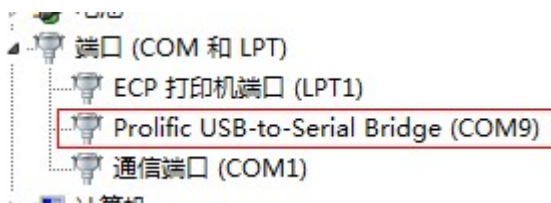


图 0.8

如果有多个, 则显示第一个串口, 其他的在下拉列表中。

## 2. 波特率

Bitrate 中显示波特率，默认波特率 57600bps（CP-9550M2 的默认波特率也是 57600bps）。

**设置波特率时须注意，选择的波特率必须也 CP 设备上的波特率一致，否则软件不能正常工作。**

### 操作：

A.选择串口号

B.选择波特率

C.按下“Enter”或点击 OK 按钮

选择好串口名称和波特率后，按下“Enter”或点击 OK 按钮即可设置成功。

D.按下“Esc”或者单击“关闭”按钮

如果当前软件处于未连接状态，按下“Esc”或者单击“关闭”按钮取消设置。

如果当前软件处于连接状态，则会提示不能设置(图 0.9)。

按“确认”后返回“RS232 Properties 画面” 图 0.6。



图 0.9

## 软件连接 CP 设备

按下主画面(图 0.3)的按钮（图 0.9.1），能连接 CP 设备。连接后，画面见图 0.4。



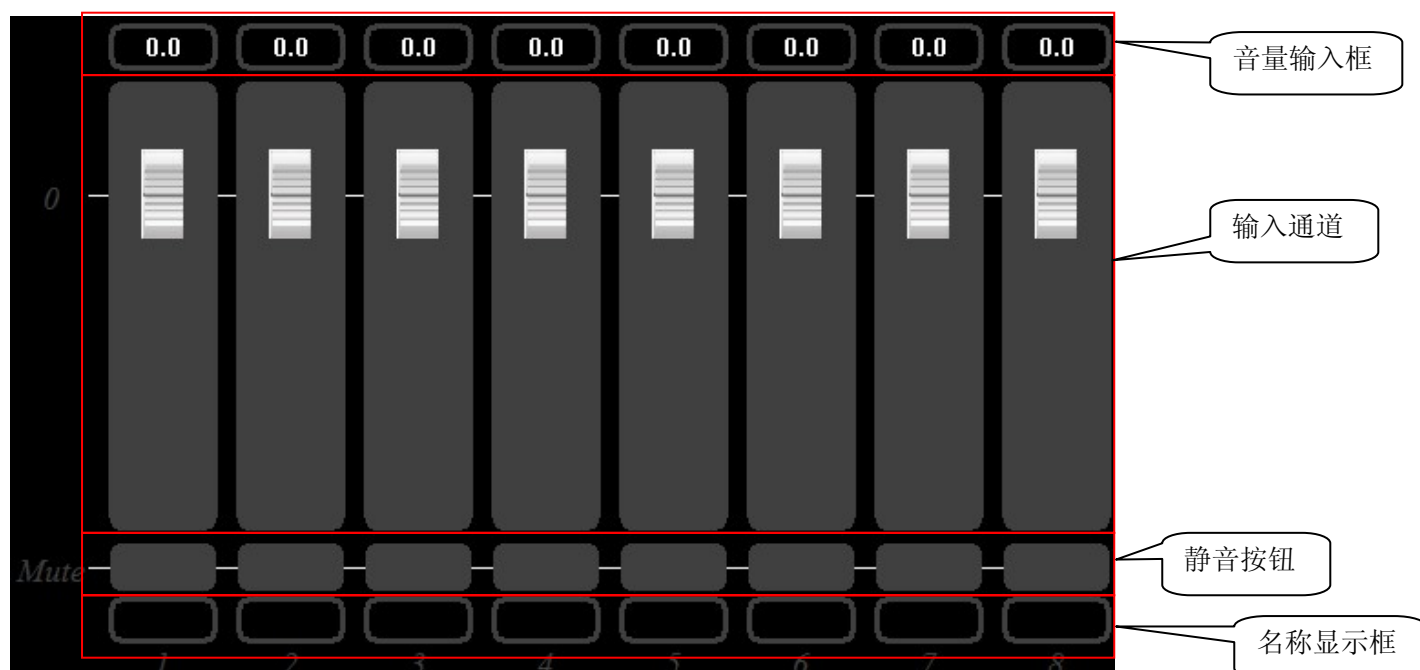
图 0.9.1



图 0.4

## 1 输入面板

输入面板主要用于设定输入音量，设定通道静音，设定通道名称和分组等功能。



## 1.1 画面内容说明

### 1.1.1 通道音量设置

**内容:**

通道音量范围为-70.0~+10.0，其中-70.0~-60.0 步进为 2，-60.0~-40.0 步进为 1，-40.0~+10.0 步进为 0.5

**操作:**

通道音量设置有两种方法:

- A. 移动滑块(图 1.1.1.1)
- B. 在音量输入框中输入音量值后，鼠标在输入框外点击或按 Enter 回车，即设置成功。(图 1.1.1.2)



图 1.1.1.1



图 1.1.1.2

### 1.1.2 通道静音设置

**内容:**

静音按钮在非静音时为灰色；静音时为红色。

**操作:**

A.

将鼠标移到通道静音按钮上，双击静音按钮，即可设置静音，在设置成功后，该按钮以及通道会变成红色(图 1.1.2.1)，如果该通道对应的混音面板有混音设置，则混音按钮也会变成红色(1.1.2.2)。

B. 再次双击静音按钮则可取消混音。



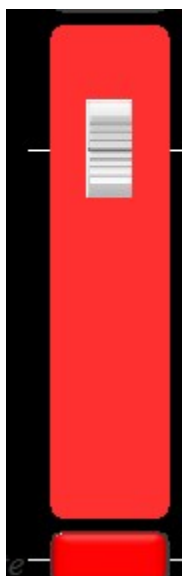


图 1. 1. 2. 1

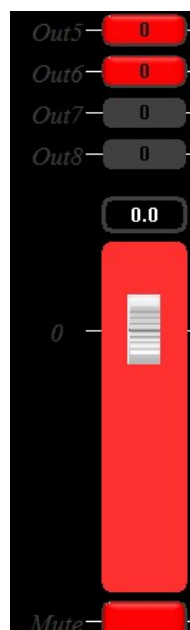


图 1. 1. 2. 2

### 1. 1. 3 通道名称与分组设置

内容：

通道名称是用在主画面上指示音源名称。

通道分组是指将若干输入或输出通道设为同组后，具有相同的属性和行为。

操作：

A. 在通道上右击鼠标，会弹出设置对话框（图 1. 1. 3. 1）。



图 1.1.3.1

弹出对话框后，默认通道不属于任何分组(图 1.1.3.5)，没有凹下的样子。



图 1.1.3.5

- B. 在 **name** 部分输入名称(图 1.1.3.2)  
输入名称的长度为 6 个英文或 3 个汉字。



图 1.1.3.2

- C. 单击 **Group** 下面的四个颜色按钮可以选择分组，单击后按钮显示为被按下的状态(图 1.1.3.3)，有凹下的样子，例如第一个暗红色按钮。



图 1.1.3.3

- D. 按“Enter”或者点击 “OK” 按钮  
按“Enter”或者点击 “OK” 按钮完成设置

- E.按“Esc”或者点击 “关闭” 按钮取消设置。

设置完成后，音量滑块会变成相应的选择颜色, 通道下方将显示通道名称(图 1. 1. 3. 4)。

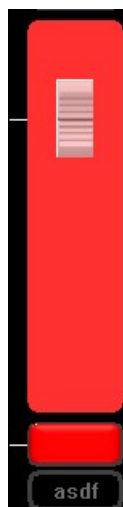


图 1.1.3.5

处于同一分组内的通道属性将会一致，包括音量，静音状态等，并且设置音量时会同步滑动(图 1.1.3.5)。

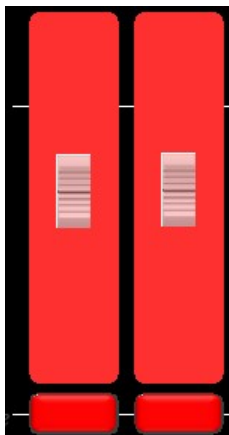


图 1.1.3.5

## 2 输出面板

输出面板与输入面板几乎一致，故不在重复介绍，具体可参考输入面板。

## 3 混音面板

混音面板(图 3.1)主要用于连接输入与输出通道，设定混音音量。

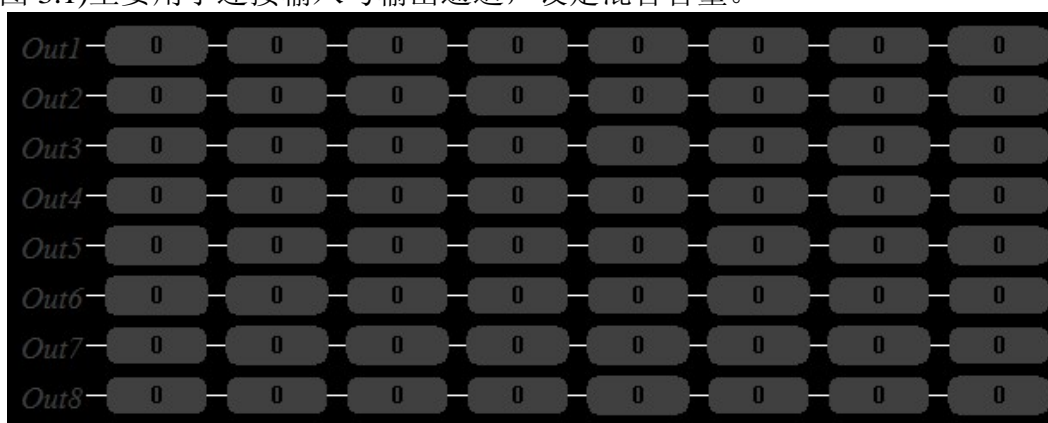


图 3.1

当鼠标移到某混音按钮上，该混音按钮会显示橙色边框，并且与之对应的输入输出通道也会显示橙色边框(图 3.2)。

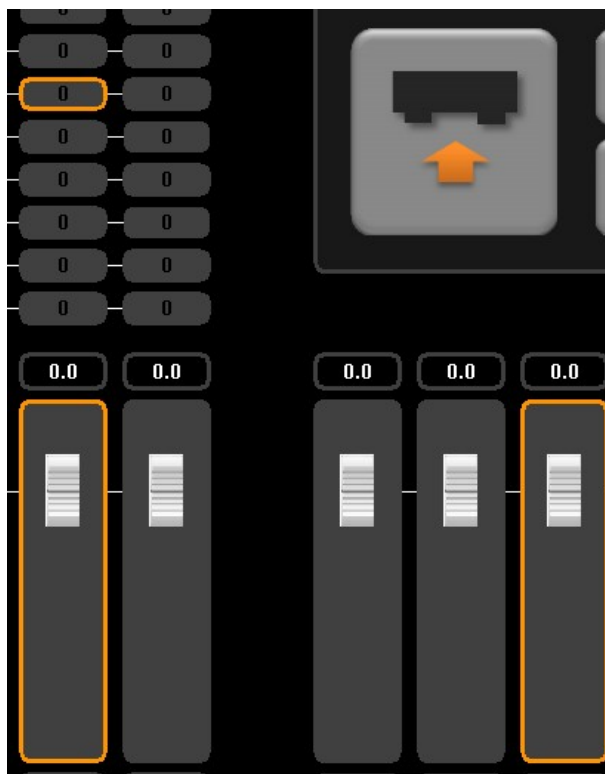


图 3.2

### 3.1 画面内容说明

#### 3.1.1 混音设置

##### 内容：

某输入音源的去向（混音点）和音量。

##### 操作：

###### A.

将鼠标移到某个混音点上，双击鼠标左键，即可启用混音，启用后混音按钮变为橙色(图 3.1.1.1)。



图 3.1.1.1

###### B.

再次双击即可取消混音。

### 3.1.2 混音音量设置

操作：

A.

将鼠标移到某混音点上，单击鼠标右键即可弹出音量设置对话框(图 3.1.2.1)。

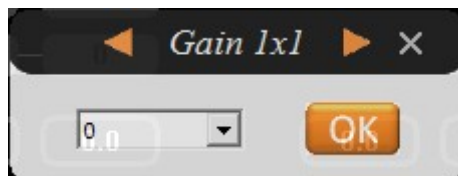


图 3.1.2.1

B.

在对话框的标题部分，由左右选择的小按钮图(3.1.2.2)，可选择设置范围，其中的  $x*y$ ， $x$  表示输出通道号， $y$  表示输入通道号。



图 3.1.2.2

默认对话框打开时设置范围为当前混音按钮，只设置当前按钮的音量。

C.

点一下右边三角形按钮进行切换(图 3.1.2.3)，则范围变成当前混音按钮所在列的所有混音按钮，设置完成后当前列内所有按钮都会变为设置的音量(图 3.1.2.4)。

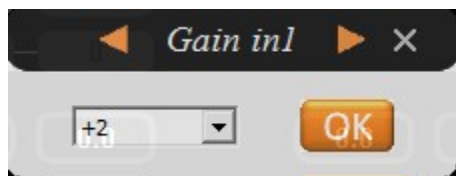


图 3.1.2.3



图 3.1.2.4

D.

再次点击三角形按钮进行切换(图 3.1.2.5)，则范围变成当前混音按钮所在行的所有混音按钮，设置完成后当前行内所有按钮都会变为设置的音量(图 3.1.2.6)。

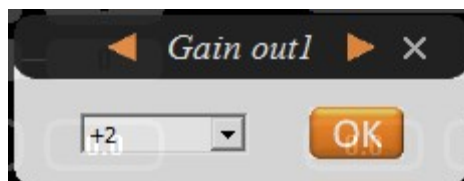


图 3.1.2.5



图 3.1.2.6

E.

再次点击三角形按钮进行切换(图 3.1.2.7)，则范围变成所有混音按钮，设置完成后所有按钮都会变为设置的音量(图 3.1.2.8)。

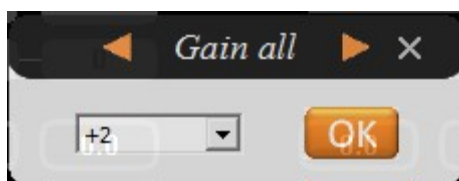


图 3.1.2.7

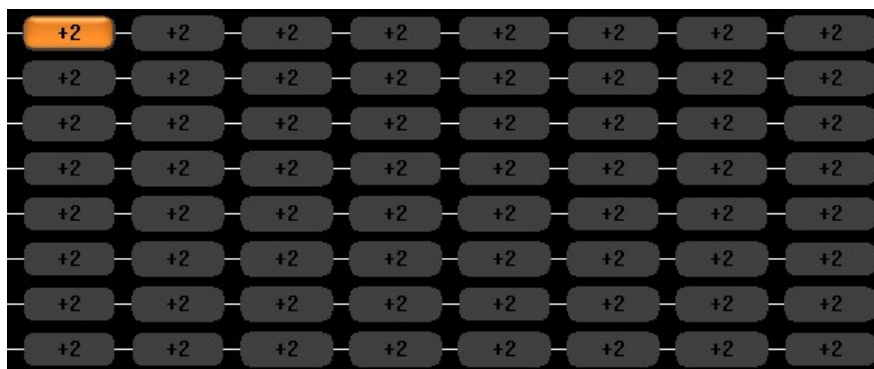


图 3.1.2.8

## 4 状态面板

状态面板主要用于控制设备的连接状态，以及配置的打开和保存(图 4.1)。

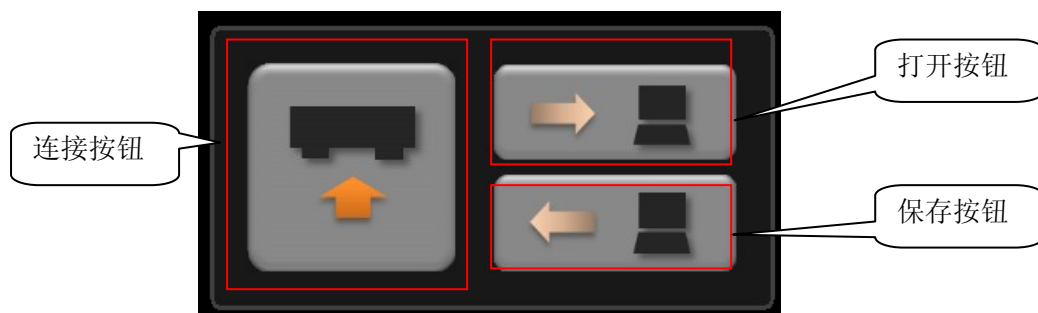


图 4.1

## 4.1 画面内容说明

### 4.1.1 设备连接

内容:

见图 4.1 ， 包含软件连接 CP； 打开设置文件； 保存设置文件。

操作:

A.

将鼠标移到连接按钮上，单击鼠标左键即可连接，如果设备连接成功，连接按钮将变为橙色(图 4.1.1.1)，如果连接失败，则会弹出提示消息(图 4.1.1.2)。再次单击按钮则取消连接。



图 4.1.1.1



图 4.1.1.2

### 4.1.2 打开配置

软件每次启动时，默认打开位于安装目录下（和 CPC.exe 同一个目录）的 Config.ini 配置文件。

**操作:**

- A.  
将鼠标移到打开按钮上，单击左键，会弹出文件对话框（图 4.1.2.1）。
- B.  
选择一个文件然后打开即可。如果文件非法则会弹出提示对话框（图 4.1.2.2）。

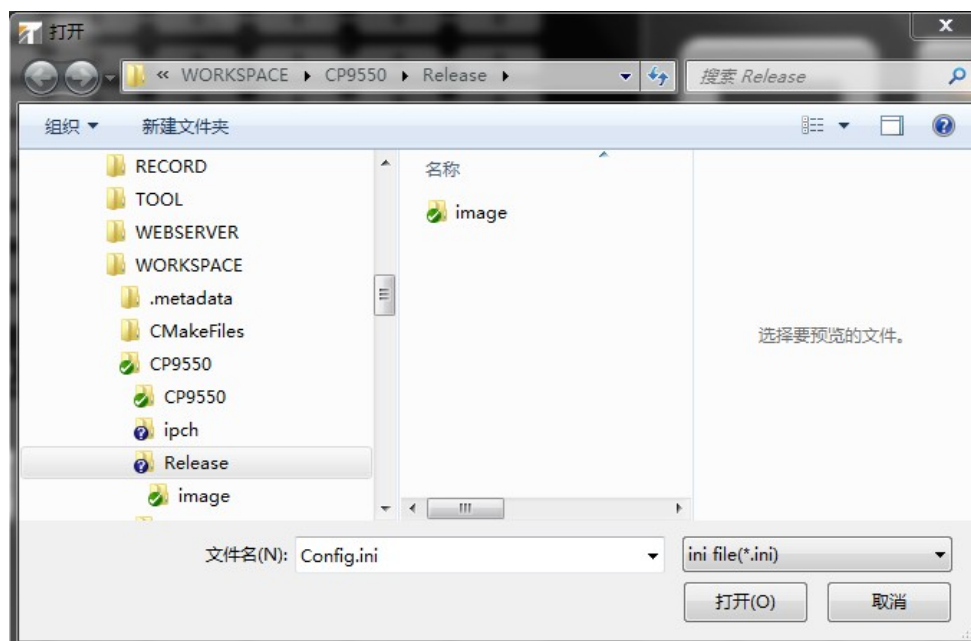


图 4.1.2.1

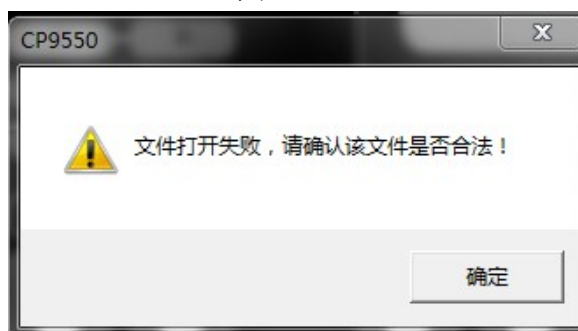


图 4.1.2.2

### 4.1.3 保存配置

**操作:**

- A.  
将鼠标移到保存按钮上，单击鼠标左键，就会弹出文件对话框(图 4.1.3.1)  
对话框弹出后，默认显示当前程序所在路径。
- B.  
输入文件名即可保存。



如果保存名为 Config.ini, 且选择路径为当前目录, 则下次启动软件会自动打开该配置。

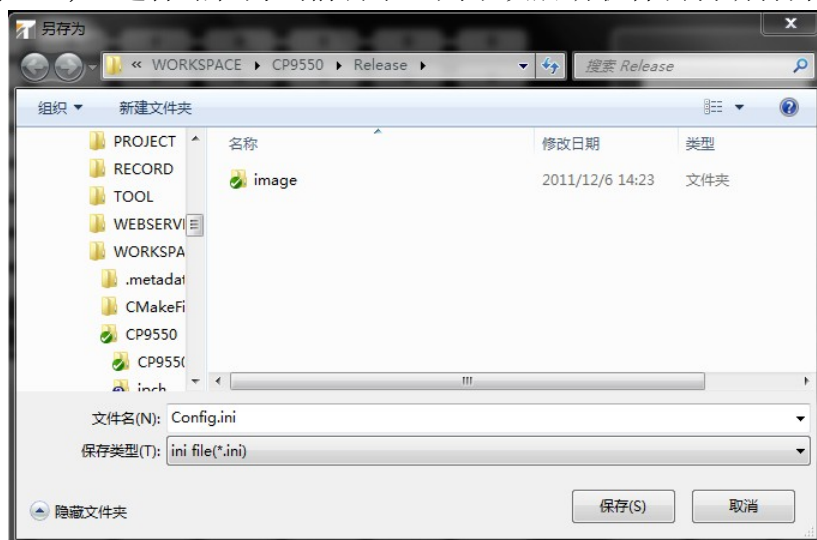


图 4.1.3.1

## 5 场景切换

在该软件中, 场景表示一套设置。

场景未连接时, 选中的场景为白色, 未选中的场景为灰色(图 5.1)。

场景连接后, 已连接的场景为橙色, 未连接的场景为灰色(图 5.2)。



图 5.1



图 5.2

### 5.1 画面内容说明

#### 5.1.1 场景查看

操作:

A.

将鼠标移到场景上, 单击鼠标左键, 即可查看场景(图 5.1.1.1 图 5.1.1.2)。



图 5.1.1.1



图 5.1.1.2

### 5.1.2 场景切换

操作:

- A.  
如果当前场景处于“未连接”状态，则单击“连接”按钮，如果连接成功，则 CP 和软件将切换到当前场景。

### 5.1.3 修改场景名称

**内容:**

用于设置场景的名称。

**操作:**

A.

将鼠标移到某场景上，双击鼠标左键，会显示编辑框(图 5.1.2.1)。

B.

在编辑框中编辑场景名称。

C.

当鼠标在编辑框外点击或者按下“Enter”完成修改，按下“Esc”取消修改(图 5.1.2.2)。



图 5.1.2.1



图 5.1.3.2

## 6 菜单

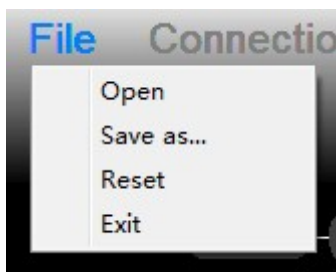
菜单(图 6.1)主要提供多种操作的快捷方式，以及串口设置。



图 6.1

## 6.1 画面内容说明

### 6.1.1 文件菜单



操作:

A. Open 对应状态面板中的打开配置。

B. Save as 对应状态面板中的保存配置。

C. Reset 用于恢复出厂设置，如果软件处于连接状态，会提示不能重置的消息(图 6.1.1.1)，否则会弹出确认对话框(图 6.1.1.2)，如果单击确定则恢复出厂设置。



图 6.1.1.1

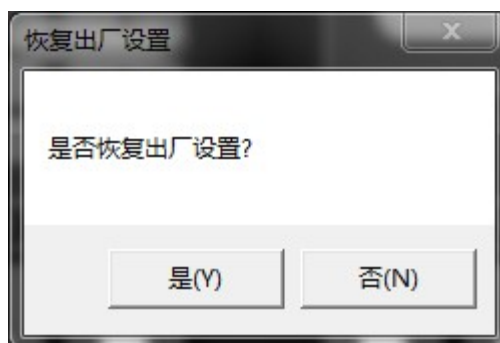


图 6.1.1.2

D. Exit 退出软件。

在退出软件时，如果当前设置未保存，则软件会提示保存（图 6.1.1.3）

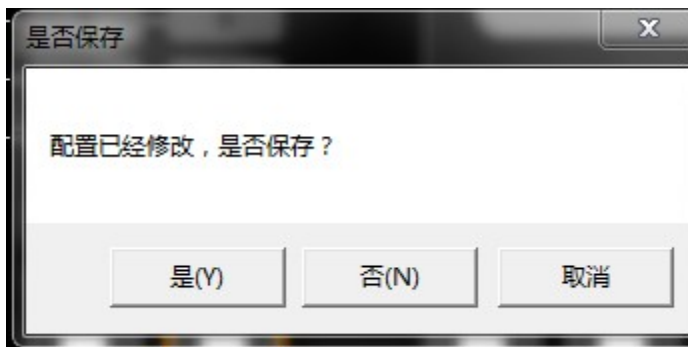


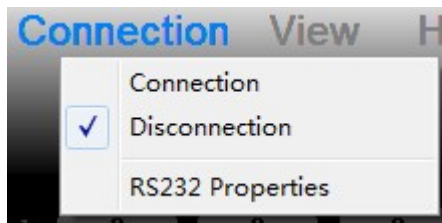
图 6.1.1.3

单击“是”，弹出保存对话框，进行保存设置。

单击“否”，则直接退出软件。

单击“取消”，则返回主画面。

### 6.1.2 连接菜单

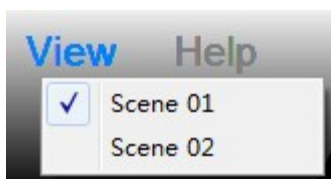


操作：

A. 连接菜单中的 Connection 和 Disconnection 对应状态面板中的链接按钮。

B. RS232 Properties 用于串口设置。

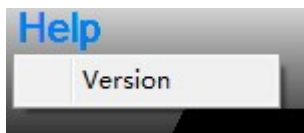
### 6.1.3 视图菜单



操作：

A.  
视图菜单中的 Scene 01 和 Scene 02 分别对应两个场景。

### 6.1.4 帮助菜单



操作：

A.  
帮助菜单中的 Version 选项会弹出对话框显示版本信息(图 6.1.4.1)。



图 6.1.4.1